

BIT TO
BYTE

شماره ۳ بهمن ۱۳۹۹

- بررسی گجت گوگل گلس

- بررسی بازی vampyr

- امید کردستانی دیپلمات محبوب گوگل



نشریه دانشجویی بیت تا بایت



انجمن علمی مهندسی کامپیوتر و فناوری اطلاعات
دانشگاه آزاد اسلامی واحد قائم شهر



مدیر مسئول

انجمن علمی گروه کامپیوتر و فناوری اطلاعات
واحد قائم شهر

صاحب امتیاز

باشگاه پژوهشگران جوان و نخبه واحد قائم شهر

طراح گرافیک

پریان حدادی

اعضای هیئت تحریریه

امیررضا تقوی

علیرضا حسن نیا

محمد درزی

مهرداد رحمانی

منا رضانی

امیرحسین شفیعی

علیرضا صفایی

طاها لطفی پور

فهرست

۳	تازه های تکنولوژی.....
۵	دیپلمات محبوب گوگل.....
۷	معرفی اپلیکیشن سیگنال.....
۸	برسی گجت گوگل گلس.....
۹	معرفی بازی vampyr.....
۱۱	استارتاپ اوپر.....
۱۱Fun time
۱۲	ترفندها.....

**به لطف خودزنی
واتساپ، تلگرام به
رکورد ۵۰۰ میلیون کاربر
ماهانه رسید!**

3 در روزهای اخیر و با اعلام سیاست‌های حریم خصوصی جدید واتساپ، این پیام رسان با ریزش شدید کاربران خود مواجه بوده و در این بین، تلگرام یکی از پیام رسان‌های جایگزینی بوده که افراد به سراغش رفته‌اند. پاول دوروف، بنیان‌گذار و مدیرعامل تلگرام روز گذشته در کانال شخصی خود اعلام کرد که تعداد کاربران فعال ماهانه این پیام رسان از ۵۰۰ میلیون نفر عبور که در این در حالی است که ۲۵ میلیون نفر تنها در عرض ۷۲ ساعت گذشته ثبت نام کرده‌اند!



تلگرام در سال‌های اخیر همواره روند رو به رشدی داشته و منبع باز بودن و وجود قابلیت‌های متنوع و کاربردی این پیام رسان باعث شده تا از زمان راه‌اندازی آن در ماه اوت ۲۰۱۳ به این سو، روز به روز بر تعداد کاربرانش افزوده شود. اخیراً و با جنجال‌های به وجود آمده بر سر قوانین حریم خصوصی جدید واتساپ، تقاضا برای ثبت نام در تلگرام به شکلی غیرمعمول افزایش پیدا کرده و این پیام رسان با سیل کاربران کوچ کرده از واتساپ روبرو شده است.

دوروف در اطلاعیه اخیر خود همچنین برخی اطلاعات آماری از تلگرام را نیز ارائه کرده و گفته است کاربران جدید از سراسر جهان به سمت تلگرام آمده‌اند و در این بین سهم آسیا ۳۸ درصد، اروپا ۲۷ درصد، آمریکای لاتین ۲۱ درصد و منطقه منا (خاورمیانه و شمال آفریقا) ۸ درصد بوده است.

گردآورنده: علیرضا حسن نیا

محقق مورد بحث که فعلاً با نام کاربری توئیترش یعنی «donk_enby» شناخته می‌شود، از زمان حمله به ساختمان کنگره آمریکا یعنی ششم ژانویه این کار را شروع کرده و اطلاعات به‌دست آمده را در اختیار همه قرار داده است. جالب این‌که بعضی از ویدیوهای به‌دست آمده ۷۷ پیش از این توسط کاربران حذف شده یا به‌شکل خصوصی منتشر شده بودند. اطلاعات بعضی از ادمین‌های سایت نیز در آرشیو مورد بحث وجود دارد. البته این اقدام از سوی هواداران پارلر بی‌پاسخ نمانده و حواشی زیادی را برای محقق مورد بحث به‌وجود آورده است. او در توئیتر در پاسخ به معترضین می‌گوید تنها اطلاعات عمومی موجود در وب را آرشیو کرده که شامل آدرس ایمیل، شماره موبایل و شماره کارت اعتباری نیستند. با این حال اطلاعات موقعیت مکانی موجود در ویدیوها می‌تواند به شناسایی آشوب‌گران منجر شود. چند ماه قبل پارلر به‌خاطر پیکربندی اشتباه وب‌سرویس‌های آمازون مورد حمله هکرها قرار گرفت اما این شرکت، افشای اطلاعات کاربران را تکذیب کرد. این رخنه امنیتی، نگاه محققین را به رویه‌های محرمانگی پارلر معطوف ساخت و حالا با دسترسی به ویدیوهای حذف شده یا خصوصی و موقعیت مکانی، حریم شخصی کاربران سابق این سایت بیش از پیش در معرض خطر قرار گرفته است.

اطلاعات به‌دست آمده از پارلر تاکنون حدود ۵۶ ترابایت حجم دارند و به‌زودی از طریق وب‌سایت اینترنت آرشیو در دسترس محققین قرار خواهند گرفت. هنوز مشخص نیست پارلر می‌تواند دوباره به فعالیت‌اش ادامه دهد یا برای همیشه خاموش شده است.



در حال حاضر بسیاری از شرکت‌ها پردازنده‌های مبتنی بر Arm اختصاصی خود را در رقابت با اینتل و AMD تولید می‌کنند و کوالکام نیز قصد دارد در چنین شرایطی بازوهای تحقیق و توسعه خود را تقویت کند. به نظر می‌رسد که چیپست‌های سری M اپل برای سیستم‌های کامپیوتری و لپ‌تاپ‌های شرکت با عملکرد و کارایی خیره‌کننده، باعث شده که کوالکام نیز تصمیم بگیرد با همکاری NUVIA چیپست‌هایی قدرتمندی توسعه دهد. براساس بیانیه مطبوعاتی کوالکام، استارت‌آپ NUVIA قرار است روی طراحی و توسعه چیپست‌های اسنپدراگون 5G متمرکز شود.



2 یک محقق امنیتی طی مدت کوتاهی قبل از خاموش شدن سرورهای پارلر توانست ۹۹ درصد محتوای این شبکه اجتماعی را استخراج و ذخیره‌سازی کند. محتوای ذخیره شده به صورت متنی و ویدیویی هستند و بعضی از ویدیوها، اطلاعات موقعیت مکانی کاربران را در خود دارند.

**کابوس طرفداران
تراپ؛ تمام اطلاعات
پارلر ذخیره شده است**

**تازه های
نکنولوژی**



1 کوالکام استارت‌آپ «NUVIA» در زمینه طراحی و توسعه چیپست را که توسط مهندسان اسبق اپل تاسیس شده بود، به قیمت ۱.۴ میلیارد دلار تصاحب کرد. استارت‌آپ Nuvia در سال ۲۰۱۹ توسط سه مهندس و متخصص چیپست اپل کار خود را آغاز کرد که همگی آنها در شرکت اپل روی چیپست‌های قدرتمند سری A کار می‌کردند. با رشد شبکه 5G، کوالکام نیز در تلاش است تا بتواند در این حوزه حرفی برای گفتن داشته باشد و با توسعه چیپست‌های قدرتمند پاسخگوی نیاز بازار باشد. هر سه بنیانگذار این استارت‌آپ یعنی «جرارد ویلیامز»، «مانو گولاتی» و «جان برونو» به کوالکام ملحق می‌شوند. جرالد ویلیامز مدیر عامل Nuvia و مدیر سابق بخش پردازنده مرکزی اپل گفت:

**کوالکام استارت‌آپ طراحی
چیپ مهندسان سابق اپل
را با ارزش ۱.۴ میلیارد
دلار خرید**

کوالکام
و Nuvia
در کنار
یکدیگر
می‌توانند
بهترین

فناوری‌های مورد نیاز در توسعه تراشه را با عملکردی قدرتمندی به نمایش بگذارند.

در سال ۲۰۱۹ مشکلی حقوقی بین جرارد ویلیامز یکی از بنیانگذاران استارت‌آپ NUVIA و اپل به وجود آمد و هر کدام از طرفین ادعاهایی را علیه دیگری مطرح کرده و پرونده‌های شکایت خود را تقدیم دادگاه کردند. از طرفی کوالکام و اپل نیز سال‌ها درگیر پرونده‌های حقوقی و شکایت علیه یکدیگر بودند. سال ۲۰۱۹ بخشی از مسایل این دو شرکت حل و فصل شد. حال باید ببینیم با ورود Nuvia، آیا ممکن است منازعات جدیدی بین دو شرکت به وجود بیاید؟



حضور او در گوگل با ابتکارات و خلاقیت های سودآوری، هم چون « تبلیغات کلیک» همراه بود که سبب شد گوگل با همراهی وی، در سال ۲۰۰۵ درآمدی معادل ۶ میلیارد دلار کسب کند که موفقیتی خیره کننده محسوب می شد. مجله تایم در سال ۲۰۰۶، وی را در لیست صد نفری که به دنیای ما شکل دیگری بخشیده اند، قرار داد. امید کردستانی، پس از ۱۰ سال، در سال ۲۰۰۹ میلادی گوگل را ترک کرد و به صورت شخصی به مشاوره تجاری پرداخت. اما در ۱۸ ژوئن ۲۰۱۴ با درخواست لری پیج به گوگل برگشت و سمت مدیر تجاری را عهده دار شد. ولی کمی بعد دوباره از گوگل خارج شد و در تاریخ ۱۴ اکتبر ۲۰۱۵ به دعوت جک دورسی، موسس توییتر، ریاست هیئت مدیره این شرکت را بر عهده گرفت. این ایرانی سخت کوش در حال حاضر با ۲ میلیارد سرمایه در لیست ثروتمندان جهان قرار گرفته است و بنیان گذار بنیاد خیریه پارسی نیز می باشد. این کارا فرین موفق به دلیل شخصیت و نوع پوشش خود به دیپلمات گوگل شهرت دارد و همیشه با ظاهری آراسته و کت و شلوار در محل کار خود ظاهر می شود و به گفته یکی از مدیران گوگل هر وقت در سطح اجرایی گوگل بحرانی پیش می آمد، امید به نوعی نقش میانجی را بازی می کرد و غائله را به نوعی خاتمه می داد. کردستانی بر این باور است که در عرصه تجارت درصدد برقراری ارتباط، اعتمادسازی و پایبندی به وعده ها است. امید کردستانی در سال ۱۹۹۱ با بیتا دریاباری، از ایرانی های ساکن آمریکا ازدواج کرد و از وی صاحب یک دختر و یک پسر شد تا اینکه در سال ۲۰۰۸ از همسر خود جدا شد و مدتی بعد با یک زن آمریکایی از همکاران خود به نام جیزل هیساکاز ازدواج کرد و به شهر لندن نقل مکان کرده و هم اکنون از وی نیز صاحب دو فرزند شده است.



گردآوردندگان : محمد درزی و علیرضا صفایی

امید کردستانی، دیپلمات محبوب گوگل

معرفی افراد موفق



امید کردستانی، متولد سال ۱۳۴۳ در تهران، تاجر ایرانی - آمریکایی و عضو هیئت مدیره توییتر می باشد. شاید اولین جرعه برای موفقیت های کردستانی را پدرش با ثبت نام او در مدرسه کاتولیک ایتالیایی های تهران و اصرار به اموختن هم زبان های فارسی و انگلیسی روشن کرد. در واقع کردستانی پدر، آغازگر راهی شد که باعث شد امیدش هم اکنون از مدیران ارشد توییتر محسوب شود و طبق امار اعلام شده به دومین ایرانی ثروتمند و مشهور در جهان بدل شود. امید کردستانی در سن ۱۴ سالگی، پس از فوت پدرش بر اثر سرطان، همراه مادر و برادر خود، ابتدا به انگلستان و سپس به ایالات متحده آمریکا مهاجرت کرد. وی موفق به دریافت مدرک کارشناسی مهندسی برق از دانشگاه ایالتی سن خوزه در کالیفرنیا شد و مدتی به عنوان مهندس، در شرکت HP مشغول به کار شد. سپس در سال ۱۹۹۱ موفق به کسب مدرک کارشناسی ارشد MBA از دانشگاه استنفورد شد. وی دارای سابقه کاری بیش از ۱۲ سال در زمینه فناوری سطح بالا در شرکت های پیشروی اینترنتی مانند نت اسکایپ است. حضور امید کردستانی در هر کمپانی با موفقیت چشمگیر آن کمپانی و روند صعودی نمودار فروش آن کمپانی همراه بود. او تنها در مدت ۱۸ ماه، روند سودآوری در نت اسکایپ را از ۸۸ میلیون دلار در سال به بیش از ۲۰۰ میلیون دلار در سال رساند. او در Netscape، کارش را در بخش فروش OEM آغاز نمود و در طی دوره ۴ ساله حضور خود در آن شرکت، مسئولیت برقراری ارتباطات تجاری با شرکت هایی چون سیتی بانک، اسکایپ، ebay، اینتل، تراولاسیتی، آمازون و AOL را بر عهده داشت. وی در سال ۱۹۹۹ کار در کمپانی Netscape را رها کرد و به عنوان نفر دوازدهم به کادر اجرایی یازده نفره گوگل پیوست و پس از مدت کوتاهی به سمت مدیر ارشد بازاریابی و توسعه بین الملل منصوب شد و فروش آن را از تقریباً صفر به ۳ میلیارد دلار رساند.

بررسی گجت گوگل گلس

مشخصات گجت پوشیدنی گوگل

نمایشگر شبیه‌ساز ۲۵ اینچ با رزولوشن بالا
دوربین ۵ مگاپیکسل با قابلیت فیلمبرداری ۷۲۰p
سیستم صوتی با تکنولوژی مبدل القای استخوانی
اتصالات وای‌فای و بلوتوث
۱۶ گیگابایت حافظه داخلی (۱۲ گیگابایت در دسترس)،
قابل همگام‌سازی با سرویس ابری گوگل
باتری با یک روز دوام در استفاده معمولی
شارژر و کابل microUSB
قابل اتصال به گوشی‌های اندرویدی و iOS

در اولین استفاده از عینک گوگل، لازم است بخش‌های مختلف عینک را برای منطبق شدن بر روی صورت خود تنظیم کنید. پدهای بینی و دسته و قسمت پیشانی از این موارد هستند که پس از اندکی دستکاری ملایم، به شکل بهتری بر روی صورت جای می‌گیرند. به دلیل ظرافت بخش‌های عینک، این فرآیند در محل‌های عرضه رسمی گوگل گلس معمولاً توسط خود کارمندان گوگل صورت می‌گیرد.

بخش اصلی بدنه‌ی باریک گوگل گلس، همان هدبندی است که بصورت یک‌تکه در کنار سر کاربر قرار می‌گیرد. این بخش از جنس تیتانیوم بوده و با وجود قابلیت انعطاف، به اندازه‌ی کافی مستحکم به نظر می‌رسد.

قسمت تیتانیومی عینک، در سمت راست دستگاه توسط قطعه‌ای پلاستیکی که اجزای اصلی دستگاه را در دل خود جای داده پوشانده می‌شود. اگرچه تقارن سمت چپ و راست گوگل گلس بخاطر این بخش به هم خورده اما ظاهر کلی دستگاه همچنان شیک بوده و همین قسمت پلاستیکی موجب شده لنز دوربین و مکعب نمایشگر تعبیه شده در قسمت جلویی از ظاهر دلچسب‌تری برخوردار باشند. منشور شیشه‌ای قرار گرفته در قسمت جلویی است که وظیفه‌ی نمایش تصاویر و داده‌ها را در رزولوشن ۶۴۰ در ۳۶۰ پیکسل بر عهده دارد. این قسمت به هیچ عنوان مزاحم حوزه‌ی دید کاربر نمی‌شود. این نمایشگر خاص، برای خود کاربر تصویر به مراتب بزرگ‌تری را به نمایش می‌گذارد که گفته می‌شود نگاه کردن به آن معادل تماشا کردن تصویر بر روی یک تلویزیون ۲۵ اینچی HDTV از فاصله‌ی ۲٫۵ متری است.

کاربرد و آینده‌ی عینک گوگل

در زندگی روزمره ممکن است بارها با موقعیتی مواجه شویم که به جهت یابی یا نگاه کردن به نقشه نیاز باشد. اما پایین بردن سر و نگاه کردن به صفحه‌ی گوشی یکی از بدترین معایب نقشه‌های دیجیتال دنیای ماست؛ خصوصاً زمانی که در حال رانندگی باشید اگر مسیریابی صوتی پاسخ مشکل شما نباشد احتمالاً یا باید قید نقشه را زده یا بر سر زندگی خود ریسک کنید. این در حالی است که عینک گوگل نیاز مسیریابی را به بهترین نحو پوشش می‌دهد و با پوشش تمام نکات منفی، تجربه‌ی کاربری بسیار بهتری در اختیار کاربر قرار می‌دهد لذت ثبت سریع تصاویر و لحظه‌هایی که شاهدش هستید و به اشتراک گذاشتن مستقیم آن‌ها از طریق سرویس هنگ‌اوتز گوگل نیز چیزی نیست که به سادگی بتوان از کنار آن گذر کرد. با اندکی گسترش حوزه‌ی کاربرد، این عینک می‌تواند وسیله‌ای فوق‌العاده برای عملیات‌های از راه دور، اجرای جراحی در پزشکی، رفع عیب سیستم‌های پیچیده‌ی مهندسی و حضور موثرتر در قرار ملاقات‌های کاری باشد.



گردآورنده : طاهای لطفی پور

معرفی اپلیکیشن

سیگنال چیست؟

مریم فصوصی در سیگنال

در سیگنال می‌توان پیام‌ها را طوری تنظیم کرد که پس از یک مدت زمان مشخص (از ۵ ثانیه تا یک هفته) خود به خود حذف شوند. تنها اطلاعاتی که سیگنال از کاربران دریافت می‌کند، شماره تلفن است. یکی از قابلیت‌های پیام‌رسان سیگنال محدودیت برای ثبت اسکرین شات از پیام‌ها است، علاوه بر آن با تغییر تنظیمات سیگنال می‌توان تصاویر را با امکان یک بار مشاهده ارسال کرد یعنی عکس پس از یک بار مشاهده، به صورت خودکار ناپدید شود. تأیید مخاطبین و بازپخش تماس‌ها (عدم مشاهده آدرس آی پی) از دیگر امکانات سیگنال است.

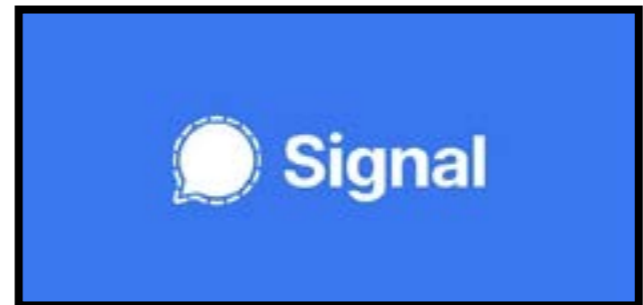
ویژگی‌های سیگنال

اپلیکیشن سیگنال علاوه بر چت‌های دونفره و گروهی، قابلیت‌های دیگر مانند تماس صوتی و تماس ویدئویی دارد، به عبارت دیگر در سیگنال می‌توانید به افراد پیام دهید یا با آن‌ها مکالمه صوتی و تصویری تک به تک یا گروهی داشته باشید و مانند اپلیکیشن‌های دیگر از واکنش‌های ایموجی یا استیکرها استفاده کنید، استفاده از سیگنال هیچ هزینه‌ای ندارد.

حذف پیام‌های قدیمی، ویرایشگر تصویر، فعال سازی دارک مود، تهیه نسخه پشتیبان از پیام‌های سیگنال، ارسال پیام به خود، تار کردن چهره‌ها در عکس، پین کردن چت، شخصی‌سازی نوتیفیکیشن و قفل کردن سیگنال از قابلیت‌های این پیام‌رسان است.

تفاوت واتساپ و سیگنال

سیگنال و واتساپ از فناوری یکسان برای رمزگذاری سرتاسری استفاده می‌کنند، بنابراین در هردوی آن‌ها محتوای پیام‌ها و تماس‌ها شخصی باقی می‌مانند اما فیسبوک اطلاعات بسیار دیگری را به شکل آمار میزان استفاده، متادیتا و موارد دیگر جمع‌آوری می‌کند و دیگر نمی‌توان از چنین کاری جلوگیری کرد در حالی که سیگنال این اطلاعات را نمی‌خواهد.



گردآوردندگان : محمد درزی و امیررضا تقوی

اپلیکیشن سیگنال یک برنامه پیام‌رسان متنی و مکالمات صوتی است؛ سیگنال یک بستر رمزگذاری شده است که به شما امکان ارسال پیام و برقراری تماس را از طریق اینترنت می‌دهد. این پیام‌رسان همچنین برگزاری گفتگوهای گروهی و تماس‌های ویدئویی چند نفره را نیز پشتیبانی می‌کند. ویژگی اصلی سیگنال «تمرکز بر حفظ حریم خصوصی» کاربران است و حریم خصوصی و امنیت آن به طور منظم توسط متخصصان مستقل بررسی می‌شود.

صاحب سیگنال کیست؟

سیگنال توسط ماکسی مارلین اسپایک (Moxie Marlinspike) رمزنگار آمریکایی و با همکاری گروهی از کارشناسان دغدغه‌مند در مورد حریم خصوصی افراد در سال ۲۰۱۳ خلق شد. اما اپلیکیشنی که این روزها ما به عنوان سیگنال می‌شناسیم توسط بنیاد سیگنال و پیام‌رسان سیگنال طراحی شده است. بنیاد سیگنال در دهم ژانویه سال ۲۰۱۸ و با اتکا به بودجه ۵۰ میلیون دلاری برایان اکتون (Brian Acton)، یکی از بنیانگذاران واتساپ، تأسیس شده است؛ پس از آنکه اکتون به دلیل اختلاف نظر با فیسبوک در مورد چگونگی حفظ حریم خصوصی کاربران واتساپ از سمت خود استعفا داد.

در حال حاضر، بنیاد سیگنال، که به طور رسمی به عنوان بنیاد فناوری سیگنال شناخته می‌شود، نهاد غیر انتفاعی حامی پیام‌رسان سیگنال است. مأموریت این بنیاد آن «توسعه فن‌آوری حفظ حریم خصوصی و توسعه ارتباطات جهانی ایمن» است.

سیگنال در سه سال گذشته مشغول سرمایه‌گذاری در زیرساخت بیشتر و قابلیت‌هایی برای حمایت از کاربران بوده است. در بهار ۲۰۲۰ که مردم آمریکا به دنبال شرکت در اعتراضات ضد نژادپرستی در واکنش به قتل جورج فلوید بودند و دریافتند که مأموران اجرایی از شرکت‌ها خواسته‌اند اطلاعات کاربران را در اختیارشان بگذارند، سیگنال برای نخستین بار با افزایش شمار کاربران روبه‌رو شد و هم اکنون نیز در فهرست برنامه‌های پر دانلود فروشگاه‌های برنامه اپل و گوگل قرار گرفته است. سیگنال یک سازمان غیرانتفاعی است و به دنبال سودآوری نیست. این اپلیکیشن هیچ تبلیغاتی ندارد و بنابراین انگیزه‌ای برای ردگیری کاربران ندارد. تأمین مالی این اپلیکیشن توسط سرمایه‌گذاران خصوصی است.

پیشنهاد ما هانامه



بازی Resident Evil ۲ یک بازی ویدیویی در سبک ترسناک و تلاش برای بقا (Survival horror) می باشد که توسط استودیو بازی سازی Capcom ساخته شده است. حال نسخه ریمیک این بازی، یعنی Resident Evil Remake، با حفظ اصالت و هم چنین بهبود چشم گیر گرافیکی و حتی روایت داستانی بهتر و افزوده شدن المان های جدید به آن می خواهد تا بار دیگر این استودیو بازی سازی ژاپنی را به دوران اوج خود بازگرداند تا بتواند علاوه بر زنده کردن خاطرات طرفداران قدیمی این مجموعه، پلیس های جدید را نیز جذب این شاهکار خود کند.

گهگاه این رازها به آشفتگی های شخصیتی و در نهایت به یک سری دردسر تمام عیار تبدیل می شوند که باید پیش از لطمه خوردن از آن ها به وضعیتشان رسیدگی کنید. البته رسیدگی به وضعیت هر بخش کار چندان راحتی هم نیست و باید مدام در سطح شهر به دنبال سرنخ هایی بروید که در اغلب اوقات جلوی چشم نیستند.

اما فقط این پیدا کردن سرنخ ها نیست که مهم است. بالاخره زمانش می رسد که بر مسند قضاوت بنشینید و برای هر کاراکتری که در بازی حاضر است سرنوشتی تعیین کنید. آن وقت است که تازه می فهمید قضاوت میان کاراکترهای بازی تا چه اندازه پیچیده است و نمی توان بی گذار به آب زد. فقط کافیست یک قضاوت نادرست انجام دهید تا سیستم جزا و کیفر بازی برای شما سخت ترین مجازات ها را در نظر بگیرد. در واقع باید بگوییم بهترین خصوصیت گرافیکی VAMPYR طراحی فوق العاده شهر لندن و تنوع و فضا سازی بالا و واقع گرایانه محیط هاست که با رنگ بندی های بسیار مناسب ترکیب شده است و سبب می شوند تا هم بازیاز از دیدن مناطق و محیط های غم زده و سیاه بازی خسته نشود و هم حس و حال و فضای زندگی مردم در شهر لندن در آن دوره و در آن شرایط سخت و تیره روزی آن ها و روند سخت زندگی روزمره شان کاملاً برای بازیاز مجسم شود مهم ترین عاملی که از روزهای اول معرفی بازی چشم های زیادی را به خود دوخت جو و موسیقی بازی می باشد. طراحی محیط، نورپردازی و موسیقی در دست به دست هم داده اند تا بهترین اتمسفر ممکن برای یک بازی خون آشامی را خلق کنند. کوچه های باریک مه زده، لامپ های زرد جلوی خانه ها که نور آن ها سو سو می کند، انعکاس نور ماه روی چاله های پرآب خیابان ها و معماری ویکتوریایی ساختمان ها همه به بهترین شکل حس درد و خون را القا میکنند.

VAMPYR یک بازی تماماً و "فقط" اکشن محور نیست و کسانی که فقط به "بکش برو جلو" و این شکل از بازی ها علاقه دارند نمی توانند لذت این بازی را درک کنند و بهتر است پولشان را خرج آن نکنند، ولی اگر یک بازیاز علاقمند به عناوین اکشن نقش آفرینی با داستان بسیار خوب و مبارزات متنوع و گشت و گذار و تحقیق و اکتشاف در محیط هستیید و از داستان های چند شاخه و تصمیمات دارای عواقب خوششان می آید، خیلی راحت می گویم که VAMPYR بازی است که نباید

از دست بدهید، زیرا با فضای

سنگین و سیاه و موضوع جذاب و یونیک خود شما را کاملاً در بر می گیرد و می توان گفت به بهترین شکل ممکن به موضوع خون آشام ها که تا به امروز در یک بازی رایانه ای دیده ایم، پرداخته است.



گردآورندگان: مهرداد رحمانی و علیرضا صفایی

Vampyr

معرفی بازی

“

لندن در خون و تاریکی

استودیو سازنده:

Don't nod Entertainment

ژانر: action role-playing

داستان و مپیر برگرفته از همه گیری ۱۹۱۸ آنفلوآنزای اسپانیایی است...

”

داستان بازی درباره دکتري خون آشام به نام جاناتان رید است که باید با شرایط نامیرایی خود دست و پنجه نرم کند. دکتر جاناتان رید در واقعه ای ناگهانی توسط یکی از بیمارانش گاز گرفته شده و تبدیل به یک خون آشام می شود. او باید با دو وضعیت مختلف همچون درمان کردن بیماران و سوگندنامه بقراط پزشکی اش، و از طرف دیگر، جنبه تازه خون آشامی و طبیعت تشنه به خون خود کنار بیاید. بازیکنان برای به اتمام رساندن بازی، هیچ نیازی به کشتن افراد ندارند. از محاوره و گفتگوهای شاخه ای می توان برای شکار قربانیان به منظور تغذیه از آن ها استفاده کرد، که باعث ارتقای درجه تجربه، قدرت و توانایی های شخصیت اصلی بازی خواهد شد. سلاح های سرد و دوربرد نیز برای مقابله با دشمنان در طی بازی در اختیار بازیکن قرار دارد.

سبک Vampyr ایجاب می کند که داستان خوبی داشته باشد و تا می تواند به سمت قصه گویی بیشتر قدم بردارد. انصافاً هم Don't nod Entertainment در تلاش به این سمت و سو کوتاهی نکرده و روایت جذابی را برای بازی جدید خود در پیش گرفته که مخاطب را تا آخرین لحظه پای نمایشگر نگه می دارد.

سرچشمه این جذابیت نیز به تعاملی وابسته است که گیمر با کاراکترهای بازی دارد. جهان نسبتاً بزرگ Vampyr در کل به چهار بخش مختلف تقسیم شده که هر بخش توسط یک کاراکتر خاص اداره می شود. در کنار این کاراکتر، حداقل ۱۵-۱۶ شخصیت منحصر به فرد دیگر هم وجود دارند که در پس ذهن هر کدامشان رازی برای کشف کردن نهفته است. گفتگو با همه ی این کاراکترها، پیدا کردن ریزه کاری های شخصیتی آن ها و کشف روابطشان با یکدیگر چیزی است که باعث می شود با Vampyr احساس نزدیک تری کنید. اگر انتظار داشتید با یک بازی اکشن طرف باشید که صرفاً امکان انتخاب دیالوگ ها را به شما می دهد، خبرهای بدی برایتان داریم. و مپایر درباره ی کشف دنیا و داستانش از طریق تعامل با شخصیت ها، پیدا کردن راز و رمزها و گشتن در محیط پر جزئیاتش است نه مبارزه با دشمن های تکراری و باس فایتهای بی معنی. هر کدام از این شخصیت ها نکته ای در موردشان دارند که از طریق صحبت با خودشان یا کسانی که می شناسند



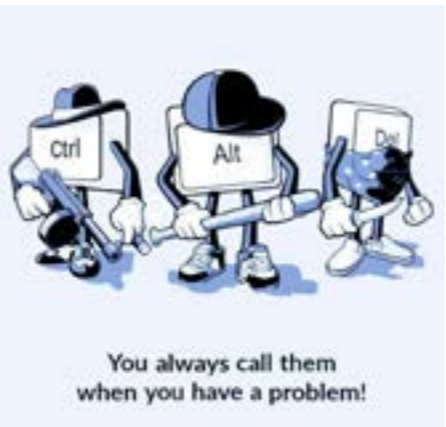
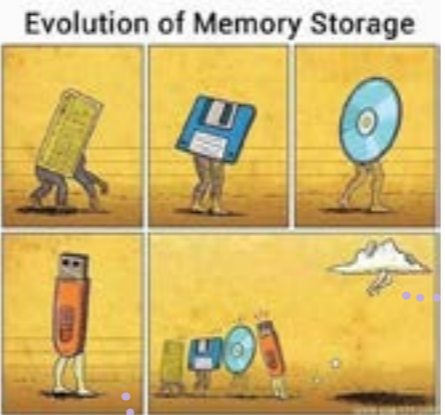
به دست می آید. با پیدا کردن تمام نکات در مورد یک شخص، نه تنها او را بهتر می شناسید بلکه وقتی تصمیم گرفتید جاننش را بگیرید امتیاز بیشتری عایدتان خواهد شد. بله، کشتن تمام این شخصیت ها امکان پذیر است و یکی دیگر از جذابیت های بازی. اینکه چندین ساعت در دنیای بازی وقت صرف کنید، آدم هایش را بشناسید و با آن ها حرف بزنید، عمل کشتن را بسیار سنگین تر و معنادارتر از بازی های دیگر می کند. اگر فکر کردید تصمیم آخر بازی Life is Strange سخت بود، در Vampyr هر لحظه با چنین تصمیم هایی سر و کله می زنید.

ترند ها FUN TIME

این روزا که دنیا درگیر این ویروس عجیب و غریب شده و خیلی ها مشغول دورکاری هستیم طبیعی است که نیاز به استفاده از سیستم های دیجیتالی مثل پی سی و لپ تاپ و به دنبال آن امن کردن آنها افزایش پیدا کرده باشد در این نسخه از مجله چند راه ساده برای افزایش امنیت سیستم را بررسی میکنیم ممکن است که شما مجبور باشید چند نفر از یک سیستم استفاده کنید و فایل هایی داشته باشید که نخواهید دیگران از آنها بهره ببرند، وقت آن است که یک گاو صندوق امن در سیستمتان بسازید تا بتونید از فایل های خود محافظت کنید



نرم افزار folder lock دانلود و نصب کنید
 ۲. بعد از اجرای برنامه از شما میخواهد که یک پسورد ایمن برای گاوصندوقتان انتخاب کنید.
 ۳. فایل های موردنظرتان را در صفحه باز شده درآگ کنید.
 به همین راحتی فایل های شما از مسیر قبلی حذف و در گاوصندوقتان ذخیره شده است.
 با بستن برنامه گاوصندوق شما قفل میشود و برای ورود دوباره نیاز به رمز خواهید داشت.
 یادتان باشد هر وقت بخواهید میتونید با درآگ کردن فایل های جدیدی اضافه کنید و یا فایل های قبلی را حذف کنید.



یکی دیگه از راه های افزایش امنیت سیستم استفاده از امکان تشخیص چهره بجای تایپ کردن پسورد است ممکن است شما در محیطی باشید که نخواهید با تایپ کردن پسوردتان آنرا افشا کنید اینجاست که ابزارهای بیومتریک به کمکتان میانند. در ویندوز ۱۰ با کمک دوربین سه بعدی مانند دوربین RealSense اینتل میتونید از طریق Windows Hello و با کمک فناوری تشخیص چهره وارد سیستمتان بشوید. دوربین های سه بعدی مانند دوربین ۳D RealSense اینتل، در واقع از سه بخش شامل دوربینی با رزولوشن ۱۰۸۰ پیکسل، دوربین مادون قرمز و لیزر مادون قرمز تشکیل شده. اگر سیستم کامپیوتر شما مجهز به یکی از این دوربین های سه بعدیست، میتونید نحوه قفل گشایی ویندوز ۱۰ را تغییر بدهید و با تشخیص چهره وارد سیستم شوید. برای فعال کردن این قابلیت بدین ترتیب پیش میرویم:

۱- وارد تنظیمات شده و پس از ورود به تنظیمات وارد بخش Accounts شده و روی Sign-in options کلیک کنید.
 ۲- پسورد و پین را تنظیم کنید.
 ۳- گزینه Windows Hello Face را انتخاب کرده و سپس روی Set up کلیک کنید.
 ۴- روی دکمه Get started کلیک کرده و پین را وارد کنید. چند ثانیه طول می کشد تا چهره شما اسکن شود. مقابل دوربین قرار بگیرید.
 ۵- روی دکمه Close کلیک کنید.

استارتاپ اوبر (UBER)

هشت سال پیش اوبر تنها یک استارتاپ کوچک برای گرفتن تاکسی در سانفرانسیسکو بود. اما در حال حاضر اوبر یکی از موفق ترین کسب و کارها در جهان است. امروزه اوبر در ۶۰۰ شهر جهان فعالیت می کند و به یکی از مطمئن ترین گزینه ها برای حمل و نقل تبدیل شده است. گفته می شود ارزش شرکت اوبر که روزگاری تنها یک کسب و کار کوچک بود به مبلغی در حدود ۷۰ میلیارد دلار می رسد.

آقای کالانیک موسس اوبر هشت سال پیش اقدام به راه اندازی تاکسی های اوبر کرد. در سال ۱۹۹۸ دانشگاه را رها کرد تا به همراه همکلاسی هایش روی یک پروژه موتور جست و جو کار کند. در سال ۲۰۰۸ اولین ایده برای راه اندازی اوبر در ذهن آقای کالانیک جرقه زد. او این ایده را برای کاهش هزینه ها در گرفتن ماشین اختصاصی پیاده کرد. با راه اندازی اوبر همه می توانستند تنها با فشار دادن یک دکمه یا ارسال یک پیام متنی، یک تاکسی اختصاصی در اختیار داشته باشند. نمونه اوبر در ایران اسنپ است که در واقع ایده تاکسی های اوبر را در ایران اجرا کرده است

یکی از مهمترین ویژگی برجسته استارت آپ اوبر این است که شما برای تسویه به پول نقد احتیاج ندارید و تنها با کارت اعتباری که قبلا در اوبر ثبت کرده اید می توانید صورت حساب خود را پرداخت نمایید. سقوط میلیاردی اوبر شکست از رقیبان بومی، ضرر دهی و متحد شدن رقبا بر علیه اوبر و بسیاری مشکلات دیگر موجب ناامیدی یا کم شدن کیفیت آن نشده است و برعکس مانند قبل قدرتمند ادامه داده و به ایده های جدید می پردازد.



گردآورنده : امیرحسین شفیعی